

# Máquinas de Turing Paraconsistentes

Juan Carlos Agudelo Agudelo

Grupo de Lógica y Computación  
Universidad EAFIT

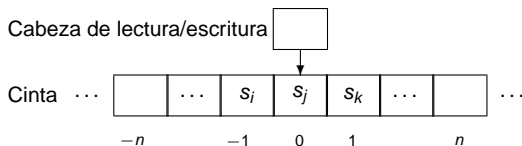
5 de febrero de 2010

- 1 Motivaciones
- 2 Definiciones preliminares
- 3 Máquinas de Turing paraconsistentes
- 4 Relaciones con Máquinas de Turing Cuánticas
- 5 Conclusiones

- 1 Motivaciones
- 2 Definiciones preliminares
- 3 Máquinas de Turing paraconsistentes
- 4 Relaciones con Máquinas de Turing Cuánticas
- 5 Conclusiones

- La complejidad algorítmica puede ser vista como siendo relativa a la lógica subyacente al modelo de computación?
- Nociones lógicas (en particular conceptos de la lógica paraconsistente) son útiles para fundamentar e interpretar la computación cuántica?

- 1 Motivaciones
- 2 Definiciones preliminares**
- 3 Máquinas de Turing paraconsistentes
- 4 Relaciones con Máquinas de Turing Cuánticas
- 5 Conclusiones



- Instrucciones: (I)  $q_i s_j s_k q_l$ , (II)  $q_i s_j R q_l$ , (III)  $q_i s_j L q_l$ .
- Dos instrucciones son **ambiguas** se coinciden en los dos símbolos iniciales.
- Una máquina de Turing es **determinista** (MTD) si no tiene instrucciones ambiguas, en caso contrario es **no-determinista** (MTND).
- Las MTNDs son mas eficientes que las MTDs? (**P** =? **NP**)

- **Lenguaje**: conectivos lógicos y reglas de formación de fórmulas.
- **Relación de consecuencia**: sea  $For$  un conjunto de fórmulas de un lenguaje. Una relación de consecuencia  $\Vdash$  es cualquier subconjunto de  $\wp(For) \times For$  ( $\Gamma \Vdash \alpha$  indica que  $\alpha$  es una consecuencia de  $\Gamma$ , donde  $\Gamma$  es un conjunto de fórmulas y  $\alpha$  es una fórmula).
- **Lógica**: estructura  $\langle For, \Vdash \rangle$ , donde  $For$  es un conjunto de fórmulas y  $\Vdash$  es una relación de consecuencia sobre  $For$ .
- La relación de consecuencia puede ser especificada **sintácticamente** (estableciendo reglas de manipulación simbólica) o **semánticamente** (interpretando los símbolos del lenguaje y estableciendo condiciones de verdad).

- **Teoría:** cualquier conjunto  $\Gamma \subseteq For$ .
- **Teoría contradictoria:** sea  $\Gamma$  una teoría de una lógica con operador de negación  $\neg$ ,  $\Gamma$  es *contradictoria* si existe una fórmula  $\alpha$  tal que  $\Gamma \Vdash \alpha$  e  $\Gamma \Vdash \neg\alpha$ .
- **Teoría trivial:** una teoría  $\Gamma$  es trivial si  $\Gamma \Vdash \alpha$  para toda fórmula  $\alpha$ .
- En la **lógica clásica** toda **teoría contradictoria** es **trivial**.
- Las **lógicas paraconsistentes** son definidas como lógicas que soportan contradicciones, es decir, son lógicas que permiten **teorías contradictorias**, mas **no triviales**.

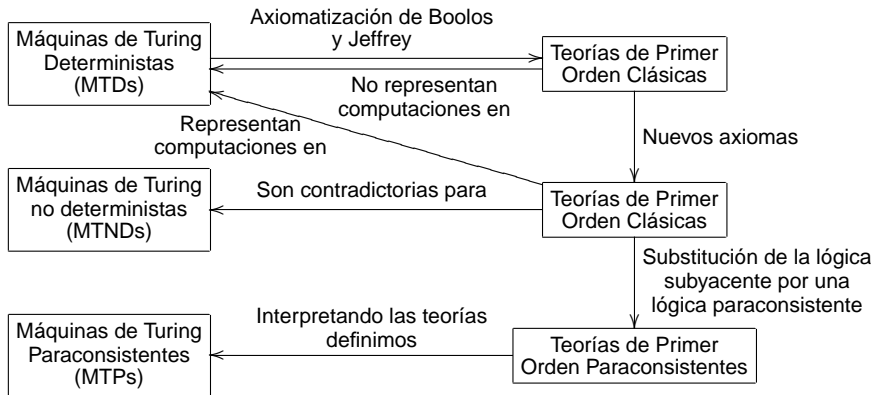


- 1 Motivaciones
- 2 Definiciones preliminares
- 3 Máquinas de Turing paraconsistentes**
- 4 Relaciones con Máquinas de Turing Cuánticas
- 5 Conclusiones

# Máquinas de Turing Paraconsistentes

Semántica

Sintaxis



**Lenguaje:**  $\mathcal{L} = \{Q_1, Q_2, \dots, Q_n, S_0, S_1, \dots, S_{m-1}, <, ', 0\}$ .

**Interpretación intensional**  $\mathcal{I}$ : las variables son interpretadas en números enteros.

- $Q_i(t, x)$ : la máquina se encuentra en el estado  $q_i$ , en el tiempo  $t$  y la posición  $x$ ;
- $S_j(t, x)$ : la máquina tiene el símbolo  $s_j$  en la posición  $x$ , en el tiempo  $t$ ;
- $<$ : relación “menor que” en los números enteros;
- $'$ : función “sucesor”;
- $0$ : el número 0.

Teorías  $\Delta_{LPC}(\mathcal{M}(\alpha))$ :

- Axiomas para establecer las propiedades de  $< y'$ .
- Un axioma especificando cada instrucción  $i_j$  de  $\mathcal{M}$ .

Ejemplo ( $i_1 = q_1 s_0 s_1 q_2$ ):

$$\forall t \forall x \left( \left( Q_1(t, x) \wedge S_0(t, x) \right) \rightarrow \left( Q_2(t', x) \wedge S_1(t', x) \wedge \forall y \left( (y \neq x) \rightarrow ((S_0(t, y) \rightarrow S_0(t', y)) \wedge (S_1(t, y) \rightarrow S_1(t', y))) \right) \right) \right)$$

- Un axioma para especificar la situación inicial de  $\mathcal{M}$ .

Ejemplo (entrada  $\alpha = s_1 s_1$ ):

$$Q_1(0, 0) \wedge (S_1(0, 0) \wedge S_1(0, 0')) \wedge \forall y ((y \neq 0 \wedge y \neq 0') \rightarrow S_0(0, y)).$$

**NO representan completamente la computación de  $\mathcal{M}(\alpha)$ .**

## Teorías $\Delta_{LPC}^*(\mathcal{M}(n))$ :

- Un axioma para establecer la configuración de  $\mathcal{M}(\alpha)$  antes de comenzar la computación.
- Un axioma para establecer la configuración de  $\mathcal{M}(\alpha)$  después de terminar la computación (si la computación termina).
- Un axioma por cada símbolo de estado  $q_i$  de  $\mathcal{M}$ , para establecer la unicidad de estado e posición de la máquina en todo instante de tiempo.
- Un axioma por cada símbolo de lectura/escritura de  $\mathcal{M}$ , para establecer la unicidad de símbolos en cada posición de la máquina en todo instante de tiempo.

**Representan completamente la computación de  $\mathcal{M}(\alpha)$ .**

**Son contradictorias cuando  $\mathcal{M}$  es una MTND.**

Primer modelo de MTPs: definido a través de la lógica  $LF1^*$ , una lógica paraconsistente de primer orden en la jerarquía de Lógicas de la Inconsistencia Formal (LFIs).

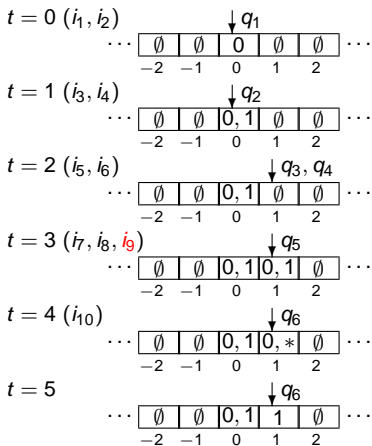
## Definición

Una **MTP** es una MTND tal que:

- Las **instrucciones ambiguas son ejecutadas simultáneamente**, generando multiplicidad de símbolos en celdas de la cinta, y multiplicidad de estados o posiciones de la máquina.
- Permite adicionar **condiciones de inconsistencia** (o multiplicidad) en los primeros dos símbolos de la instrucción.
- Puede producir **múltiples resultados**.

# Ejemplo de MTP

Sea  $\mathcal{M}$  una MTP con instrucciones:  $i_1: q_1 0 0 q_2$ ,  $i_2: q_1 0 1 q_2$ ,  $i_3: q_2 0 R q_3$ ,  $i_4: q_2 1 R q_4$ ,  $i_5: q_3 0 0 q_5$ ,  $i_6: q_4 0 1 q_5$ ,  $i_7: q_5 0 0 q_6$ ,  $i_8: q_5 1 0 q_6$ ,  $i_9: q_5 0 * q_6$  y  $i_{10}: q_6 * 1 q_6$ .



## Definición

Sea  $\mathcal{M}$  una MTP.  $\mathcal{M}$  **acepta** (resp. **rechaza**)  $\alpha \in \Sigma^*$  se  $\mathcal{M}(\alpha)$  se detiene y por lo menos  $\frac{2}{3}$  de las configuraciones finales queda en estado  $q_s$  (resp.  $q_n$ ).

Sea  $L \subseteq \Sigma^*$  un lenguaje.  $\mathcal{M}$  **decide**  $L$  si, para todo  $\alpha \in \Sigma^*$ ,  $\mathcal{M}$  acepta  $\alpha$  si  $\alpha \in L$  o  $\mathcal{M}$  rechaza  $\alpha$  en caso contrario.

## Definición

**BParP** =  $\{L \mid \text{existe una MTP que decide } L \text{ en tiempo polinomial}\}$ .

## Teorema

**$BParP = P$ .**



Segundo modelo de MTPs (MTPNSs): definido usando un fragmento de la lógica modal S5, con **negación paraconsistente** ( $\neg_{\diamond} A \stackrel{\text{def}}{=} \diamond \neg A$ ) y **conjunción no separable** ( $A \wedge_{\diamond} B \stackrel{\text{def}}{=} \diamond(A \wedge B)$ ).

## Definición

Una **MTPNS** es una MTND tal que:

- cuando alcanza una configuración ambigua, con  $n$  posibles instrucciones a ser ejecutadas, **la máquina se divide en  $n$  copias**, ejecutando una instrucción diferente en cada copia.
- Permite adicionar **condiciones de inconsistencia**.
- Puede producir **múltiples resultados**.

## Definición

**BPNSP** =  $\{L \mid \text{existe una MTPNS que decide } L \text{ y termina en tiempo}$   
 $f(c) = c^k, \text{ para alguna constante } k \in \mathbb{N}\}.$

## Teorema

**$NP \subseteq \text{BPNSP}.$**

**$\text{BParP} = P \subseteq? NP \subseteq? \text{BPNSP}$**

- 1 Motivaciones
- 2 Definiciones preliminares
- 3 Máquinas de Turing paraconsistentes
- 4 Relaciones con Máquinas de Turing Cuánticas**
- 5 Conclusiones

# Máquinas de Turing Cuánticas

Una **Máquinas de Turing Cuántica (MTC)** is definida considerando los elementos de una MT como siendo observables de un sistema cuántico:

- Una MTC puede estar en un **estado superpuesto** (en múltiples configuraciones clásicas simultáneamente).
- Las operaciones son definidas a través de **operadores unitarios**. Los operadores unitarios son lineales, lo que permite procesamiento en paralelo (**paralelismo cuántico**).
- Al final de la computación debe ser realizada una **medida**, obteniendo como resultado un único elemento de la superposición.
- En el proceso de computación, la **interferencia cuántica** incrementa o decrementa las probabilidades de obtener una cierta configuración.

- Toda **configuración de una MTP** puede ser vista como una **superposición uniforme** de configuraciones de una MT clásica: **estados superpuestos** corresponden a **estados contradictorios**.
- Las MTPs **no permiten** una representación directa de **Estados enredados** (ej.  $|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0,0\rangle + |1,1\rangle)$ ).
- Las MTPs **no permiten** una representación directa de la noción de *fase relativa*, por lo tanto, no permiten representar la **interferencia cuántica** (las condiciones de inconsistencia en las MTPs son un mecanismo diferente a la interferencia cuántica).

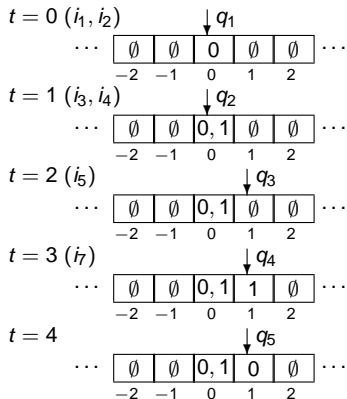
**Problema de Deutsch:** dada una función  $f: \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}$  determinar si  $f$  es constante o balanceada consultando solamente una vez un 'oráculo' que computa  $f$ .

## Solución cuántica:

- generación de un estado superpuesto,
- aplicación de un oráculo cuántico  $U_f$  para calcular  $f(x)$  simultáneamente sobre todos los valores  $x$ ,
- aplicación de una transformación de tal manera que la interferencia cuántica produce un estado donde la probabilidad de obtener el resultado correcto es 1.

# Solución del problema de Deutsch a través de MTPs

**Solución a través de MTPs** (para  $f(0) = f(1) = 1$ ): sea  $\mathcal{M}$  una MTP con instrucciones:  $i_1 : q_1 0 0 q_2$ ,  $i_2 : q_1 0 1 q_2$ ,  $i_3 : q_2 0 R q_3$ ,  $i_4 : q_2 1 R q_3$ ,  $i_5 : q_3 \emptyset 1 q_4$ ,  $i_6 : q_4 0 0 q_5$ ,  $i_7 : q_4 1 0 q_5$ ,  $i_8 : q_4 1 \bullet * q_5$ ,  $i_9 : q_5 * 1 q_5$ .



# Solución del problema de Deutsch a través de MTPs

- Instrucciones  $i_1$  y  $i_2$  simulan la **generación del estado superpuesto**.
- Instrucciones  $i_3$  a  $i_5$  computan la función constante 1 sobre el estado superpuesto, calculando  $f(0)$  y  $f(1)$  en paralelo y escribiendo el resultado en la posición 1 (pueden ser consideradas como el **oráculo**, que puede ser cambiado por otro).
- Instrucciones  $i_6$  a  $i_9$  chequean si  $f$  es constante ( $f(0) = f(1)$ ) o balanceada ( $f(0) \neq f(1)$ ), usando una instrucción con condición de inconsistencia ( $i_8$ ), escribiendo 0 en la posición 1 si  $f$  es constante o 1 en caso contrario (**sustituyendo la interferencia cuántica**).



# Relaciones entre MTPNSs y MTCs

- MTPNSs **permiten** representar **estados enredados uniformes**:
  - Considere  $|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0,0\rangle + |1,1\rangle)$  representando los símbolos en las posiciones 0 y 1 de una MTC  $\mathcal{M}$ .
  - El estado de  $\mathcal{M}$  es equivalente a el estado de una MTPNS  $\mathcal{M}'$  dividida en dos copias: una con 0 en las posiciones 0 y 1 y otra con 1 en las posiciones 0 y 1.
  - La teoría  $\Delta_{S_5}^*(\mathcal{M}'(\alpha))$  puede deducir  $S_0(\bar{t}, 0) \wedge_{\diamond} S_0(\bar{t}, 1)$  y  $S_1(\bar{t}, 0) \wedge_{\diamond} S_1(\bar{t}, 1)$ , y no deducir  $S_0(\bar{t}, 0) \wedge_{\diamond} S_1(\bar{t}, 1)$  ni  $S_1(\bar{t}, 0) \wedge_{\diamond} S_0(\bar{t}, 1)$ . Consecuentemente, **estados enredados** corresponden a **conjunciones no separables**.
- Las MTPNSs **tampoco permiten** una representación directa de la noción de *fase relativa*, por lo tanto, no permiten representar la **interferencia cuántica** (las condiciones de inconsistencia en las MTPNSs parecen ser un mecanismo mas potente que la interferencia cuántica).

- 1 Motivaciones
- 2 Definiciones preliminares
- 3 Máquinas de Turing paraconsistentes
- 4 Relaciones con Máquinas de Turing Cuánticas
- 5 Conclusiones**

- A través de la definición de modelos de máquinas de Turing paraconsistentes, y analizando sus características, se muestran evidencias de que la **complejidad algorítmica puede ser vista como relativa a la lógica subyacente al modelo de computación.**
- Son propuestas nociones lógicas para interpretar conceptos cuánticos: **estados superpuestos** corresponden a **estados inconsistentes** y **estados enredados** están relacionados con **conjunciones no separables.**
- Los modelos de computación paraconsistentes propuestos aquí no permiten una representación total de la computación cuántica, sin embargo, parece abrir un camino promisorio para entender las verdaderas capacidades de la computación cuántica.